

Unity Developer – Digital Twin przemysłowy

Tryb pracy: zdalnie / hybrydowo / stacjonarnie (do ustalenia)

Forma współpracy: B2B lub umowa o pracę

Język pracy: angielski (projekty międzynarodowe)

Firma: DBR77 – Rewolucjonizujemy przemysł dzięki technologii Bliźniaków Cyfrowych

Do naszego zespołu poszukujemy doświadczonego Unity Developera, który pomoże nam rozwijać innowacyjny projekt Digital Twin - interaktywną, cyfrową replikę rzeczywistości przemysłowej. Jeżeli masz głowę pełną pomysłów, cenisz sobie czysty kod i chcesz tworzyć coś, co realnie zmienia sposób działania fabryk i zakładów produkcyjnych – zapraszamy do DBR77!

<https://dbr77.com>

O projekcie – czym jest Digital Twin w DBR77

W DBR77 rozwijamy **produkcyjny system Digital Twin zakładów przemysłowych**.

Nie jest to:

- wizualizacja 3D „as-built”
- demo marketingowe
- jednorazowy symulator

Digital Twin w DBR77 to żywy, operacyjny model zakładu, który:

- odwzorowuje **procesy, zasoby, stany i zdarzenia produkcyjne**,
- integruje dane z **systemów IT/OT, IoT i automatyki**,
- służy do **analizy, symulacji i podejmowania decyzji operacyjnych** przez kadrę techniczną i zarządczą.

Unity jest u nas **warstwą operacyjną Digital Twin** – miejscem, gdzie:
dane → model → interakcja → decyzja

O roli

Szukamy **Unity Developera**, który chce współtworzyć **system Digital Twin klasy przemysłowej**.

To rola dla osoby, która:

- myśli **systemowo**,
 - rozumie różnicę między wizualizacją a modelem operacyjnym,
 - chce pracować na styku **oprogramowania, danych i realnych procesów przemysłowych**.
-

Zakres odpowiedzialności

- Rozwój **rdzenia aplikacji Digital Twin w Unity**
- Modelowanie **logiki obiektów przemysłowych**: relacje, stany, zdarzenia, przepływy
- Integracja danych zewnętrznych (IoT, API, dane procesowe)
- Projektowanie **modularnej, skalowalnej architektury**
- Optymalizacja wydajności dla:
 - dużych scen,
 - złożonych struktur danych,
 - aplikacji działających długoterminowo
- Współpraca z:
 - automatykami,
 - inżynierami procesów,
 - zespołami danych i AI
- Udział w rozwoju produktu używanego **w zakładach przemysłowych**

Wymagania (must-have)

- **Minimum 3 lata komercyjnego doświadczenia z Unity**
- Bardzo dobra znajomość **C#**
- Praktyczna znajomość **wzorców projektowych**
- Umiejętność projektowania **czytelnej, utrzymywalnej architektury**
- Doświadczenie w **optymalizacji wydajności** (kod + zasoby)
- Biegłość w **debugowaniu złożonych problemów**
- Znajomość **Git** i pracy zespołowej
- Bardzo dobra znajomość **języka angielskiego**

Silnie preferowane (bardzo ważne)

- Doświadczenie w projektach:
 - przemysłowych,
 - inżynierskich,
 - symulacyjnych,
 - systemowych (nie-gamingowych)
- Zrozumienie **Digital Twin jako systemu**, a nie wizualizacji
- Doświadczenie z **Unity WebGL** lub aplikacjami webowymi
- Umiejętność pracy z **danymi zmiennymi w czasie**

Mile widziane

- Shader Graph
- Dependency Injection (Zenject lub podobne podejścia)
- Doświadczenie z platformami: PC / mobile / VR / AR
- UI Toolkit

- Podstawowa znajomość:
 - procesów produkcyjnych,
 - automatyki,
 - logiki zakładów przemysłowych

Co oferujemy

- Pracę nad **realnym systemem Digital Twin**, wdrażanym w przemyśle
- Bezpośredni wpływ na to, **jak działają zakłady produkcyjne**
- Współpracę z zespołami:
 - automatyki,
 - robotyki,
 - AI i data engineeringu
- Dojrzałe środowisko inżynierskie:
 - bez chaosu,
 - bez „feature’ów na pokaz”,
 - bez over-engineeringu
- Długofalową współpracę

Ta rola NIE jest dla Ciebie, jeśli:

- szukasz projektów gamingowych,
- interesuje Cię głównie warstwa wizualna,
- nie chcesz rozumieć domeny przemysłowej.

Ta rola JEST dla Ciebie, jeśli:

- chcesz budować **system, a nie demo**,
- interesuje Cię relacja: **proces** → **dane** → **model** → **decyzja**,
- Unity traktujesz jako **narzędzie inżynierskie**, nie tylko silnik 3D.

Aplikowanie

Wyślij CV na: hr@dbr77.com

W tytule wiadomości wpisz nazwę stanowiska.

Termin: do 20 lutego 2026 r.

Klauzula RODO:

Prosimy o dołączenie klauzuli:

„Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych zawartych w przesłanych dokumentach aplikacyjnych przez DBR77 w celu przeprowadzenia rekrutacji na stanowisko wskazane w ogłoszeniu.”