

Unity Software Engineer (C#) – Industrial Digital Twin (m/w/d) | Mid-Level

Standort: Berlin (HQ) / Remote innerhalb Deutschlands / Hybrid

Unternehmen: DBR77 – Wir revolutionieren Industrie mit **Digital-Twin-Technologie**

Anstellungsart: Festanstellung (Vollzeit) oder B2B (nach Absprache)

Worum es geht

DBR77 entwickelt einen **Digitalen Zwilling** industrieller Produktionsumgebungen: eine interaktive, datengetriebene 3D-Anwendung, die reale Fabrikprozesse sichtbar und steuerbar macht. Kein Gaming – **Produktentwicklung mit echter Industrie-Wirkung**. Wenn du sauberen C#-Code liebst, Performance ernst nimmst und Lust auf ein anspruchsvolles Unity-Produkt hast, dann passt du zu uns.

Deine Aufgaben (Outcomes, die du lieferst):

- Du entwickelst Features und Systeme in Unity für große, reale Industrieumgebungen (Real-time 3D).
- Du setzt **saubere C#-Architektur** um (modular, testbar, wartbar) und nutzt sinnvolle Design Patterns.
- Du unterstützt beim Performance-Profiling (CPU/GPU/Memory), reduzierst GC-Spikes und optimierst Stabilität.
- Du arbeitest an Daten-/Event-Logiken (z. B. REST/MQTT/OPC-UA-ähnliche Integrationen – je nach Projektstand).
- Du bringst dich aktiv in Code Reviews ein und entwickelst gemeinsam mit dem Team Engineering-Standards weiter.

Was wir von dir erwarten:

- **3+ Jahre** kommerzielle Erfahrung mit Unity
- Sehr gute Kenntnisse in **C#**
- Praktische Erfahrung mit **Design Patterns** und Clean Code
- Du schreibst **klaren, modularen, maintainable Code** (ohne Overengineering)
- Erfahrung in Debugging & Problemlösung in größeren Projekten
- Grundverständnis für Optimierung von Code und grafischen Assets
- Erfahrung/Know-how im Arbeiten mit Unity WebGL (Build/Port, typische Einschränkungen & Performance-Themen)
- Sicherer Umgang mit **GIT**
- **Englisch** im Teamalltag (Wort & Schrift)

Nice-to-have:

- Shader Graph Basics
- Dependency Injection / IoC (Grundlagen)

- Multi-Plattform (PC/iOS/Android/VR)
- Unity UI Toolkit
- Erfahrung mit großen 3D-Assets / Streaming / Addressables (oder Motivation, dich reinzufuchsen)

Was wir dir bieten:

- Sichtbarer Impact an einem industriellen Produkt (kein Showcase-Projekt)
- Zusammenarbeit mit Expert:innen aus Automatisierung, Robotik und IT
- Flexibles Arbeitsmodell (Remote DE / Hybrid / Berlin)
- Moderne Engineering-Kultur: Code Reviews, Profiling, Qualität als Standard
- Starkes Team, kurze Wege, echte Ownership

Bewerbung:

Sende deinen CV (und gern Portfolio/GitHub) an **hr@dbr77.com**. Bitte **Stellentitel + vollständigen Namen** in den Betreff.

Einwilligungserklärung (bitte in die Bewerbung aufnehmen):

„Ich willige ein, dass meine in den Bewerbungsunterlagen enthaltenen personenbezogenen Daten von DBR77 zum Zwecke des Bewerbungsprozesses für die in der Stellenanzeige genannte Position verarbeitet werden.“