

Regulamin Konkursu  
„FUTURE MAKERS” – Konkurs startupów Industry 4.0

§1

Postanowienia ogólne

1. Organizatorem konkursu jest DBR77 ROBOTICS spółka z ograniczoną odpowiedzialnością, z siedzibą w Toruniu przy ul. Żółkiewskiego 31, 87-100 Toruń, wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy w Toruniu, VII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000860440, NIP 8792725331, REGON 387073039, kapitał zakładowy 140.500 zł (sto czterdzieści tysięcy pięćset złotych) (zwana dalej „Organizatorem”).
2. Partnerem strategicznym jest *Santander Bank Polska*.
3. Partnerem merytorycznym konkursu jest Porozumienie Spółek Celowych - konsorcjum 34 uczelnianych spółek celowych z całego kraju, powołanych dla komercjalizacji wyników badań naukowych prowadzonych w uczelniach i instytutach badawczych oraz realizowania badań zleconych przez przedsiębiorstwa.
4. Partner strategiczny i partner merytoryczny zwani są dalej „Partnerami”.
5. Regulamin konkursu „FUTURE MAKERS” – *Konkurs startupów Industry 4.0* (zwany dalej „Regulaminem”) określa organizację, zasady zgłaszania uczestników, warunki uczestnictwa, sposób oceny projektów zgłoszonych przez uczestników oraz termin finału konkursu prowadzonego pod nazwą „FUTURE MAKERS” – *Konkurs startupów Industry 4.0* (zwanej dalej „Konkursem”).
6. Udział w Konkursie jest jednoznaczny z akceptacją postanowień Regulaminu, a także koniecznością ich przestrzegania. Jeżeli uczestnik nie akceptuje Regulaminu, powinien bezzwłocznie zaprzestać udziału w Konkursie.
7. Organizator udostępnia Regulamin w wersji elektronicznej umożliwiającej jego bezpłatne pozyskanie, odtwarzanie i utrwalanie na stronie <https://dbr77.com/dbr77-na-itm/>.
8. Na warunkach opisanych w ust. 7 Regulaminu Organizator udostępnia również informację o przetwarzaniu przez niego danych osobowych uczestników Konkursu w związku z udziałem w Konkursie.

§2

Definicje

1. Wnioskodawca – oznacza osoby fizyczne, które prowadzą innowacyjną, indywidualną działalność gospodarczą lub działalność gospodarczą w formie spółki cywilnej, osoby prawne, jednostki organizacyjne nieposiadające osobowości prawnej, którym ustawa przyznaje zdolność prawną lub grupy osób fizycznych, które składają wniosek o przystąpienie do udziału w Konkursie za

- pośrednictwem Formularza Zgłoszeniowego, w terminie od rozpoczęcia naboru wniosków do jego zamknięcia.
2. Formularz Zgłoszeniowy – formularz dostępny na stronie internetowej <https://dbr77.com/dbr77-na-itm/>, który umożliwi Wnioskodawcy zgłoszenie chęci udziału w Konkursie poprzez złożenie go w formie elektronicznej za pośrednictwem formularza na stronie internetowej.
  3. Uczestnik – oznacza Wnioskodawcę, który został zakwalifikowany do Konkursu po złożeniu Formularza Zgłoszeniowego i pozytywnej ocenie jego projektu przez Organizatora w Etapie I oceny wstępnej złożonych wniosków i który został zakwalifikowany do Etapu II - finału Konkursu.
  4. Projekt – nowatorskie, konkurencyjne rozwiązanie odpowiadające założeniom Konkursu wskazanym w § 5 ust. 1 Regulaminu, a także spełniające warunki Regulaminu, będące przedmiotem oceny w Konkursie, do którego autorskie prawa majątkowe przysługują Wnioskodawcy.
  5. Kapituła Konkursu (Kapituła)– grupa ekspertów wybrana przez Organizatora i Partnerów, która oceni Projekty Uczestników w Etapie I i II Konkursu.
  6. Pitch challenge – finał Konkursu, w którym wyłaniani są zwycięzcy.

### §3

#### Warunki uczestnictwa w Konkursie

1. Wnioskodawcami mogą zostać jedynie podmioty wskazane w § 2 ust. 1 Regulaminu, które spełnią wszystkie poniższe warunki formalne:
  - a. zapoznali się z treścią Regulaminu i zaakceptowali jego treść;
  - b. zgłaszając udział w Konkursie podali zgodne z prawdą dane osobowe i kontaktowe;
  - c. wyrazili zgodę na przetwarzanie przez Organizatora ich danych osobowych;
  - d. akceptując regulamin poświadczają posiadanie pełnych praw autorskich, praw majątkowych, do utworów prezentowanych przez nich w ramach Konkursu, których wykorzystanie przez Organizatora i Partnera w czasie trwania Konkursu nie narusza jakichkolwiek praw osób trzecich, a także nie stanowi podstawy do zgłoszenia przez osoby trzecie roszczeń do praw własności intelektualnej;
  - e. wyrazili zgodę na korzystanie przez Organizatora i Partnera z utworów prezentowanych przez nich w ramach wykonania zadania konkursowego w celach związanych z realizacją i promocją Konkursu;
  - f. akceptując Regulamin poświadczają posiadanie przez nich wszystkich niezbędnych uprawnień i zgód wymaganych przepisami prawa potrzebnych do prowadzenia działalności gospodarczej zaprezentowanej w ramach zgłoszonego do Konkursu Projektu.
2. Uczestnikami Konkursu nie mogą być przedstawiciele i pracownicy Organizatora i Partnerów, a także członkowie ich rodziny oraz członkowie Kapituły Konkursu.

3. Uczestnikami Konkursu mogą zostać jedynie Wnioskodawcy, którzy oprócz spełnienia warunków określonych w ust. 1 i 2 wyrazili nieodpłatną, nieograniczoną terytorialnie i czasowo zgodę na utrwalanie, wykorzystanie i rozpowszechnianie ich wizerunku i głosu przez Organizatora i Partnera w celach reklamowych, w formie i w czasie przez nich określonych, na wszelkich znanych polach eksploatacji, w zestawieniu z innymi wizerunkami, tekstami czy komentarzami, w tym na wielokrotną publikację fotografii lub filmów promocyjnych utrwalających ich wizerunek, zarówno w formie cyfrowej, jak i na nośnikach pamięci, w szczególności na profilach Organizatora i Partnerów w mediach społecznościowych.

#### §4

##### Harmonogram Konkursu

1. Konkurs zostanie przeprowadzony według planowanego harmonogramu:
  - 09.05-23.05.2024 r. - Przyjmowanie zgłoszeń
  - 28.05.2024 r. – Ogłoszenie wyników I Etapu
  - 07.06.2024 r. – Pitch challenge podczas targów ITM w Poznaniu (wyłonienie zwycięzców Etapu II).
2. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany terminu, godziny i Pitch challenge ze względu na potrzeby techniczne lub organizacyjne poprzez ogłoszenie takiej zmiany na stronie internetowej <https://dbr77.com/dbr77-na-itm/>.
3. W szczególnie uzasadnionych przypadkach powodujących brak możliwości przeprowadzenia Konkursu, Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania Pitch challenge lub przeprowadzenie go w formie zdalnej z wykorzystaniem środków bezpośredniego porozumiewania się na odległość.

#### §5

##### Zakres tematyczny Projektów

1. Konkurs polega na wyłonieniu przez Organizatora najciekawszego, nowatorskiego i przełomowego Projektu spośród zgłoszonych przez Wnioskodawców, które wpisują się w wybrane z wymienionych poniżej obszarów:
  - a. Automatyzacja i robotyka - zastosowanie robotów i automatycznych systemów do monitorowania i rejestracji danych produkcyjnych w czasie rzeczywistym. Pozwala to na precyzyjne śledzenie wydajności maszyn i optymalizację procesów.
  - b. Systemy nadzoru i kontroli - to systemy do nadzoru, kontroli i akwizycji danych w czasie rzeczywistym, które umożliwiają monitorowanie i sterowanie procesami produkcyjnymi na odległość.
  - c. Internet Rzeczy (IoT) - urządzenia, które umożliwiają zbieranie i wymianę danych między maszynami i systemami w celu automatyzacji i optymalizacji procesów produkcyjnych. Pozwalają na zdalne monitorowanie stanu urządzeń i przewidywanie potrzeb konserwacji.

- d. Big Data i analityka - analiza dużych zbiorów danych produkcyjnych umożliwia identyfikację wzorców, trendów i możliwości optymalizacji. Narzędzia Big Data pozwalają na przetwarzanie i analizę danych w czasie rzeczywistym.
  - e. Czujniki i sensory - wykorzystanie rozwiązań do zbierania danych o parametrach procesów (np. temperatura, ciśnienie, wilgotność) w celu monitorowania i optymalizacji warunków produkcyjnych.
  - f. Rozwiązania BigData i IoT w obszarze środowiskowym (zrównoważonego rozwoju) - zmniejszenie zużycia zasobów, energii oraz ilości odpadów itp.
2. Zgłoszenie wniosku następuje poprzez Formularz Zgłoszeniowy online na stronie
  3. <https://dbr77.com/dbr77-na-itm/>.
  4. Każdy Wnioskodawca może zgłosić do Konkursu dowolną liczbę wniosków. Zgłoszenie powinno dotyczyć tylko jednego Projektu.
  5. Wniosek zgłoszony do Konkursu musi być zgodny z obowiązującymi przepisami prawa, normami społecznymi i obyczajowymi. Niedozwolone jest zgłoszenie Projektu o treściach zawierających groźby, wulgarnych, obscenicznych, nienawistnych, agresywnych, pornograficznych, a także dyskryminujących ze względu na rasę, narodowość lub pochodzenie etniczne, wyznanie, orientację seksualną czy z jakiegokolwiek innej przyczyny. Niedozwolone jest również zgłoszenie Projektu, który narusza prawa osób trzecich.
  6. Organizator zastrzega sobie prawo do weryfikowania zgłoszonych wniosków i odmówienia prawa udziału w Konkursie Wnioskodawcom, których Projekty nie spełniają wymagań określonych Regulaminem.
  7. Złożenie wniosku jest bezpłatne.

## §6

### Proces selekcji

1. Proces selekcji Uczestników będzie obejmował następujące etapy:  
I Etap - ocena złożonych wniosków i wyłonienie maksymalnie 10 Wnioskodawców, którzy wezmą udział w Pitch Challenge;  
II Etap – wyłonienie 3 Uczestników w wyniku przeprowadzenia Pitch Challenge, którzy zostaną nagrodzeni.
2. W Etapie I Kapituła Konkursu dokona:
  - a. formalnej oceny wniosku;
  - b. merytorycznej oceny wniosku.
3. W ramach oceny, o której mowa w ust. 2 Kapituła Konkursu zweryfikuje:
  - 1) zgodność wniosku z wymogami § 3 Regulaminu;
  - 2) zgodność wniosku z tematyką konkursu oraz innowacyjny charakter Projektu;
  - 3) przynależność Wnioskodawcy do grupy docelowej, dla której dedykowany jest Konkurs, o której mowa w § 2 ust. 1 Regulaminu;
  - 4) poprawne i kompletne uzupełnienie formularza zgłoszeniowego.
4. W Etapie I Kapituła Konkursu zastrzega sobie prawo do żądania od Wnioskodawców dodatkowych informacji w celu uzupełnienia braków formalnych

- Wniosku o informacje niezbędne do dalszej kwalifikacji oraz prawo do zakończenia procesu selekcji przed upływem terminu.
5. W przypadku niezłożenia żądanych informacji, wniosek zostanie oceniony na podstawie informacji przekazanych przez Wnioskodawcę albo zostanie odrzucony w przypadku braków formalnych wniosku uniemożliwiających jego rozpoznanie.
  6. W ramach oceny, o której mowa w ust. 2 lit. b Kapituła Konkursu zweryfikuje wnioski zgodnie z następującymi kryteriami:
    - a. innowacyjności wniosku w stosunku do istniejących rozwiązań na rynku;
    - b. kompetencji zespołu zgłaszającego wniosek, tj. wiedza i kwalifikacje członków zespołu Wnioskodawcy realizującego wniosek oraz doświadczenie we wspólnej pracy zespołu;
    - c. szansy rynkowej tj. potencjału komercjalizacji, możliwości oraz ograniczeń technologicznych, finansowych, czasowych realizacji pomysłu w postaci produktu lub usługi objętych wnioskiem;
    - d. przewagi konkurencyjnej tj. zidentyfikowanej przez Wnioskodawcę przewagi konkurencyjnej wniosku oraz oceny jego wartości w stosunku do istniejących na rynku rozwiązań odpowiadających na te same potrzeby lub problemy;
    - e. wpływu społecznego tj. pozytywnego wpływu zgłoszonego we wniosku rozwiązania na zdrowie i społeczeństwo.
  7. Za stopień realizacji każdego z kryteriów Zespół Projektowy przyzna punktację według następującej skali:
    - 1) za realizację kryterium, o którym mowa w ust. 6 lit. a – od 0 do 10 punktów;
    - 2) za realizację kryterium, o którym mowa w ust. 6 lit. b – od 0 do 10 punktów;
    - 3) za realizację kryterium, o którym mowa w ust. 6 lit. c – od 0 do 10 punktów;
    - 4) za realizację kryterium, o którym mowa w ust. 6 lit. d – od 0 do 10 punktów;
    - 5) za realizację kryterium, o którym mowa w ust. 6 lit. e – od 0 do 10 punktów.
  8. Przyznanie punktacji, o której mowa w ust. 7 nie wymaga uzasadnienia.
  9. Wyniki I Etapu Konkursu zostaną ogłoszone 28.05.2024 r.
  10. Z dokonanej w Etapie I oceny formalnej oraz merytorycznej wniosków Kapituła Konkursowa sporządzi listę rankingową, która zostanie udostępniona na stronie internetowej <https://dbr77.com/dbr77-na-itm/>.
  11. W wyniku przeprowadzenia Etapu I selekcji Kapituła Konkursu wybierze maksymalnie 10 najwyższej sklasyfikowanych na liście rankingowej wniosków.
  12. Ocena wniosku, o której mowa w ust. 1 jest ostateczna.
  13. W Etapie II Kapituła Konkursu powołana przez Organizatora dokona merytorycznej oceny projektów na podstawie wystąpienia i prezentacji multimedialnej przedstawicieli Uczestników podczas Pitch Challenge. Maksymalny czas każdej prezentacji wynosi 10 minut oraz 5 minut na pytania od Kapituły Konkursu.
  14. Uczestnicy będą przedstawiali prezentacje Kapitułe Konkursu podczas Pitch Challenge, który odbędzie się 07.06.2024 podczas targów ITM Europe w Poznaniu (na stoisku Organizatora).



15. W ramach oceny, o której mowa w ust. 13 Kapituła Konkursu oceni prezentacje zgodnie z następującymi kryteriami:
- innowacyjności Projektu w stosunku do istniejących rozwiązań na rynku;
  - kompetencji zespołu zgłaszającego Projekt, tj. wiedzy i kwalifikacji członków zespołu, Uczestnika realizującego projekt oraz doświadczenie we wspólnej pracy zespołu;
  - szansy rynkowej tj. potencjału komercjalizacji, możliwości oraz ograniczeń technologicznych, finansowych, czasowych realizacji pomysłu w postaci produktu lub usługi objętych Projektem;
  - przewagi konkurencyjnej tj. zidentyfikowanej przez Uczestnika przewagi konkurencyjnej wniosku oraz oceny jego wartości w stosunku do istniejących na rynku rozwiązań odpowiadających na te same potrzeby lub problemy;
  - wpływu społecznego tj. pozytywnego wpływu Projektu na zdrowie i społeczeństwo;
  - jakości prezentacji tj. koncepcji i wartości merytorycznej prezentacji zgłoszonego Projektu.
16. Za stopień realizacji każdego z kryteriów Kapituła przyzna punktację według następujących skali:
- 1) za realizację kryterium, o którym mowa w ust. 15 lit. a – od 0 do 10 punktów;
  - 2) za realizację kryterium, o którym mowa w ust. 15 lit. b – od 0 do 10 punktów;
  - 3) za realizację kryterium, o którym mowa w ust. 15 lit. c – od 0 do 10 punktów;
  - 4) za realizację kryterium, o którym mowa w ust. 15 lit. d – od 0 do 10 punktów;
  - 5) za realizację kryterium, o którym mowa w ust. 15 lit. e – od 0 do 10 punktów;
  - 6) za realizację kryterium, o którym mowa w ust. 15 lit. f – od 0 do 10 punktów.
17. Przyznanie punktacji, o której mowa w ust. 16 nie wymaga uzasadnienia.
18. Z oddanych ocen Kapituła Konkursu wylicza średnią poprzez zsumowanie wszystkich ocen i podzielenie przez ich ilość członków Kapituły, którzy dokonali oceny.
19. Przed dokonaniem wyboru projektów Kapituła przeprowadzi obrady, przedmiotem których będzie panel dyskusyjny obejmujący przedstawione przez Uczestników prezentacje.
20. Z dokonanej w Etapie II oceny Kapituła sporządzi listę rankingową, która zostanie udostępniona na stronie internetowej <https://dbr77.com/dbr77-na-itm/>.
21. W wyniku przeprowadzenia Etapu II selekcji Kapituła wybierze 3 zwycięskie Projekty.
22. Decyzja Kapituły o zakwalifikowaniu lub odrzuceniu wniosku jest ostateczna.
23. Niestawiennictwo Uczestnika na prezentację w Etapie II selekcji jest równoznaczne z rezygnacją z dalszego uczestnictwa w Konkursie i z pozostawieniem wniosku bez rozpoznania. Decyzja Kapituły o pozostawieniu wniosku bez rozpoznania jest ostateczna i nie przysługuje od niej odwołanie.

24. W przypadku rezygnacji, o której mowa w ust. 23, Organizator może podjąć decyzję o zakwalifikowaniu do udziału w Etapie I kolejnego Projektu z listy rankingowej.
25. W przypadku zakwalifikowania do II Etapu Konkursu, o którym w ust. 26, Uczestnik zostanie poinformowany za pośrednictwem poczty elektronicznej na wskazany we wniosku adres e-mail.
26. Kapituła konkursowa zaktualizuje listę rankingową, która zostanie udostępniona na stronie internetowej <https://dbr77.com/dbr77-na-itm/>.
27. Uczestnik nie może zostać poinformowany o zakwalifikowaniu do II Etapu konkursu w terminie późniejszym niż do 04.06.2024 r.

## §7

### Pitch Challenge

1. Maksymalny czas każdej prezentacji Uczestników wynosi 10 minut.
2. Uczestnicy będą przedstawiali prezentacje Kapitułce Konkursowej oraz zaproszonej publiczności targów ITM Industry Europe.
3. Wybór zwycięzców nastąpi na podstawie głosowania członków Kapituły po zakończeniu prezentacji wszystkich Uczestników. Każdy z członków Kapituły wybiera 3 najlepsze Projekty.
4. Wybrane Projekty otrzymają odpowiednią punktację:
  - a. Projekt wybrany na pierwszym miejscu przez członka Kapituły otrzyma 10 punktów,
  - b. Projekt wybrany na drugim miejscu przez członka Kapituły otrzyma 5 punktów
  - c. Projekt wybrany na trzecim miejscu przez członka Kapituły otrzyma 3 punkty.
5. Przyznanie punktacji nie wymaga uzasadnienia.
6. Z oddanych ocen Kapituła wylicza średnią poprzez zsumowanie wszystkich ocen i podzielenie przez ich ilość członków Kapituły, którzy dokonali oceny. Przed dokonaniem wyboru projektów Kapituła przeprowadzi obrady.
7. W wyniku przeprowadzenia Etapu II selekcji Kapituła wybierze 3 Projekty, które otrzymają nagrody zgodne z §12.

## §8

### Kapituła Konkursu

1. Na potrzeby Konkursu Organizator powoła Kapitułę (zwaną dalej „Kapitułą”), w skład której wchodzić będzie maksymalnie 10 ekspertów, przedstawicieli instytucji publicznych, świata nauki oraz biznesu, którzy posiadają szeroką wiedzę i doświadczenie w dziedzinie innowacji i nowych technologii.
2. Skład osobowy Kapituły jest jawny.
3. Skład osobowy Kapituły oraz wybrany z jej grona przewodniczący zostaną ogłoszone przez Organizatora najpóźniej w dniu 09.05.2024 r. na stronie <https://dbr77.com/dbr77-na-itm/>.
4. Członkami Kapituły mogą zostać jedynie osoby, które:

- a. wyraziły zgodę na przetwarzanie przez Organizatora ich danych osobowych;
  - b. wyraziły nieograniczoną terytorialnie i czasowo zgodę na utrwalanie, wykorzystanie i rozpowszechnianie ich wizerunku i głosu przez Organizatora w celach reklamowych, w formie i w czasie przez nich określonych, na wszelkich znanych polach eksploatacji, w zestawieniu z innymi wizerunkami, tekstami czy komentarzami, w tym na wielokrotną publikację fotografii lub filmów promocyjnych utrwalających ich wizerunek, zarówno w formie cyfrowej, jak i na nośnikach pamięci, m. in. na profilach Organizatora w mediach społecznościowych, a także udzieliły Organizatorowi upoważnienia do udzielenia w ich imieniu zezwolenia na wykorzystanie ich wizerunku i głosu zgodnie z powyższymi warunkami innym podmiotom przez niego wybranym (m. in. fotografom, kamerzystom, grafikom);
  - c. wyraziły nieograniczoną czasowo zgodę na uczestnictwo w Pitch Challenge oraz organizowanych przez Organizatora wydarzeniach promujących Konkurs na zasadach indywidualnie ustalonych z Organizatorem;
  - d. złożyły na ręce Organizatora przed rozpoczęciem Konkursu pisemne oświadczenie o ich bezstronności oraz niezależności w pełnieniu funkcji członka Kapituły oraz oświadczenie zachowaniu poufności wszystkich informacji przekazanych im przez Organizatora oraz Partnerów w związku z organizacją Konkursu.
5. Członek Kapituły może w dowolnym momencie zrezygnować z członkostwa w niej. W przypadku, o którym mowa w zdaniu poprzedzającym Kapituła kontynuuje prace w zmniejszonym składzie osobowym lub Organizator podejmuje decyzję o uzupełnieniu składu kapituły.
  6. Obrady Kapituły są tajne.
  7. Z oddanych ocen Kapituła wylicza średnią poprzez zsumowanie wszystkich ocen i podzielenie przez ich ilość członków Kapituły.
  8. Członkowie Kapituły powinni wstrzymać się od głosowania nad Projektem, jeżeli oddanie głosu może zagrażać ich bezstronności i niezależności. Konieczność wstrzymania się od głosowania członek Kapituły powinien zgłosić Przewodniczącemu Kapituły niezwłocznie po ujawnieniu się okoliczności je uzasadniających. W takim wypadku Przewodniczący Kapituły wyłącza członka Kapituły od głosowania i wyliczenia średniej ocen zgodnie z ust.
  9. Przewodniczący Kapituły pełni rolę koordynatora prac Kapituły, tj. pilnuje porządku obrad, moderuje dyskusję oraz prowadzi zestawienie ocen przyznanych przez członków Kapituły. Nie posiada jednak prawa głosu.

## §9

### Nagrody

1. Zwycięzcy wyłonieni na Pitch Challenge otrzymają następujące nagrody:  
1-3) dostęp do programu Akceleratora X Santander Bank Polska,  
2-3) dostęp do programu mentoringowego.



2. Nagrody zostaną zrealizowane przez Organizatora i Partnerów. Organizatora w terminie indywidualnie ustalonym ze Zwycięzcami.
3. Uczestnikom Konkursu nie przysługuje roszczenie o zamianę przyznanej nagrody na inną nagrodę.
4. Organizator może podjąć decyzję o przyznaniu Zwycięzcom nagród dodatkowych. Nagrody dodatkowe mogą zostać ufundowane przez partnerów Organizatora.

## §10

### Własność intelektualna

1. Akceptując Regulamin Wnioskodawca oświadcza i gwarantuje, że jego Projekt (lub Projekt z jego udziałem), zarówno w całości, jak i jako każdy z jego elementów, nie narusza praw osób trzecich, w tym prawa do ochrony wizerunku, autorskich praw majątkowych i osobistych, praw wynikających z wynalazków, wzorów użytkowych, wzorów przemysłowych, znaków towarowych, oznaczeń geograficznych oraz topografii układów scalonych.
2. Wnioskodawca udziela Organizatorowi nieodpłatnej, niewyłącznej i nieograniczonej czasowo licencji na korzystanie z materiałów zawartych w Projekcie, w tym w szczególności fotografii i jego oznaczeń odróżniających, w celach promocji i organizacji Konkursu w dowolnych mediach, a także udziela zezwolenia na korzystanie i rozporządzanie przez Organizatora opracowaniami tych materiałów w celu, o którym mowa w niniejszym ustępie.
3. Organizator ani Partner nie rości sobie jakichkolwiek praw do własności intelektualnej, będącej w posiadaniu Wnioskodawców.

## §11

### Obowiązki

1. Uczestnik i Wnioskodawca ponoszą wyłączną odpowiedzialność za wszelkie szkody wynikłe z jego zawinionego nieprzestrzegania przepisów prawa lub postanowień Regulaminu, w tym za zniszczone mienie powierzone do użytkowania w trakcie trwania Konkursu.
2. Organizator ma prawo wykluczyć Uczestnika z Konkursu, jeżeli:
  - a. Uczestnik nie przestrzega postanowień Regulaminu;
  - b. Uczestnik podczas spotkań lub prezentacji w ramach Konkursu znajduje się pod wpływem alkoholu lub środków odurzających;
  - c. Zachowanie Uczestnika w inny sposób narusza dobre obyczaje lub zasady współżycia społecznego.
3. Decyzja Organizatora o wykluczeniu Uczestnika z Konkursu jest ostateczna.

## §12

### Zmiany Regulaminu

1. Regulamin może ulec zmianie.

2. O zmianach Regulaminu każdy Uczestnik zostanie poinformowany przez umieszczenie przez Organizatora w dedykowanej Regulaminowi Konkursu sekcji na stronie <https://dbr77.com/dbr77-na-itm/>.
3. Poinformowanie o zmianach Regulaminu nastąpi nie później niż na 3 dni kalendarzowe przed ich wprowadzeniem. W przypadku, w którym Uczestnik nie akceptuje nowej treści Regulaminu obowiązany jest zawiadomić o tym fakcie Organizatora w ciągu 3 dni od daty poinformowania go o zmianie Regulaminu.
4. Organizator może odwołać Konkurs na każdym jego etapie z przyczyn niezależnych od Organizatora, o czym poinformuje Uczestników bez zbędnej zwłoki.

### §13

#### Postanowienia końcowe

1. Regulamin wchodzi w życie z dniem udostępnienia na stronie <https://dbr77.com/dbr77-na-itm/>
2. Regulamin jest dostępny na stronie internetowej <https://dbr77.com/dbr77-na-itm/>.
3. Wszelkie spory dotyczące Konkursu będą rozstrzygane przez sąd właściwy miejscowo dla siedziby Organizatora.